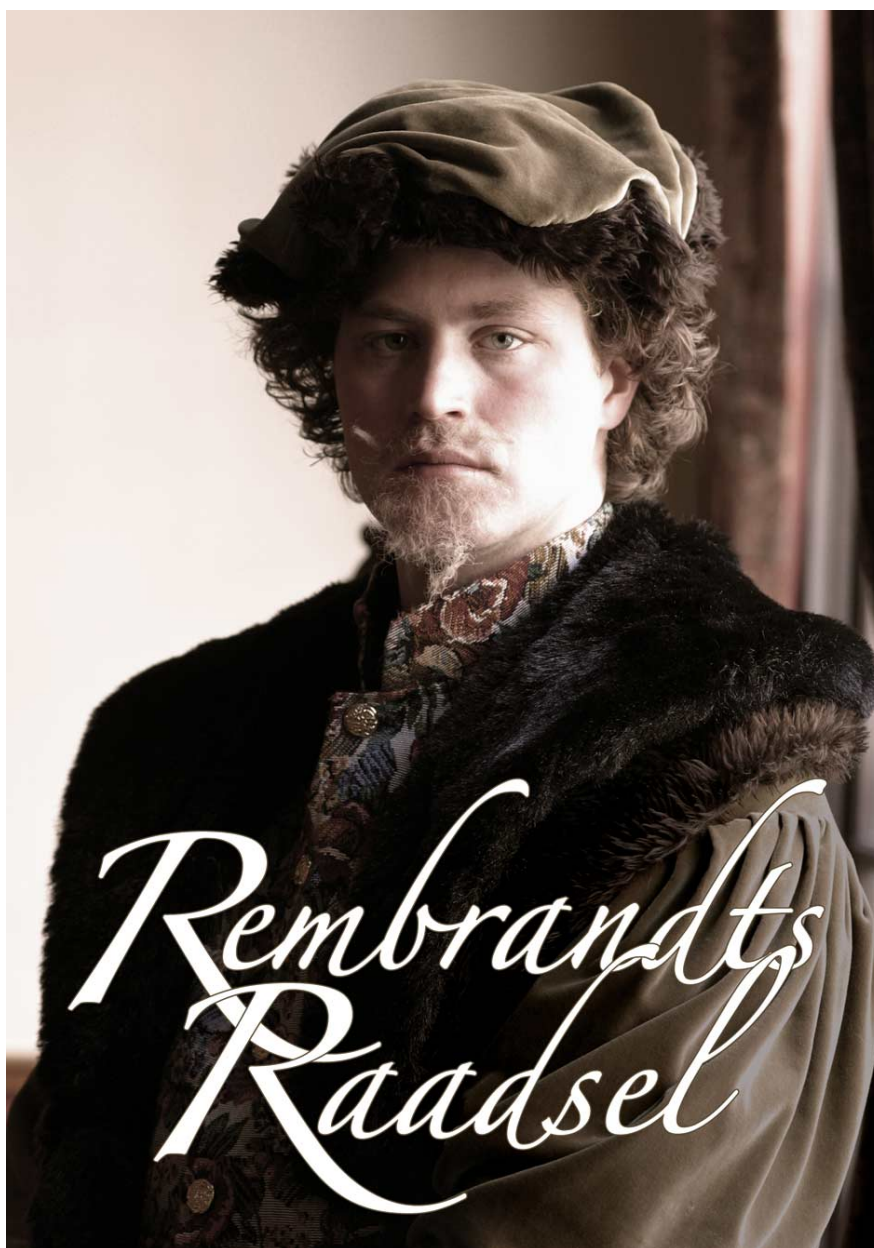


Rembrandts Raadsel

Rembrandts Raadsel is een interactief spel waarbij het roemrijke leven van Rembrandt van Rijn centraal staat. Tijdens een heerlijke tocht door de eeuwenoude grachten of in een sfeervol restaurant herbeleeft u de gouden eeuw. Aan u en uw gezelschap de nobele taak om in teamverband Rembrandts Raadsel te ontcijferen.



Rembrandts Raadsel kunt u perfect combineren met de speciale RembrandtCruise of waterfietstocht. Het spel wordt aangeboden in het Nederlands, Engels en Duits en is bijzonder geschikt voor internationale gezelschappen. U kunt het arrangement uitbreiden met een diner of smakelijke lunch.

Rembrandts Raadsel, het plot

Rembrandt van Rijn kijkt naar zijn geliefde, Hendrickje Stoffels. Zij zitten samen in een vrijwel lege huurwoning aan de Rozengracht. Rembrandt bevindt zich in een benarde financiële situatie. Hoe kon het zover komen... Hij moet iets doen.

Rembrandt heeft altijd gedaan wat zijn hart ingaf. Hij hecht geen waarde aan geld en buigt voor niemand. In plaats van de wensen van rijke klanten in te willigen, schildert Rembrandt wat hij werkelijk ziet. De meeste klanten zijn niet gediend van deze driestheid. Zijn naam en faam is hierdoor uit de gratie geraakt. Langzaam maar zeker geraakt deze excentrieke meesterschilder in een isolement. Er blijven steeds minder mensen over die hem echt begrijpen. Zijn frustratie kan hij slechts op een manier uiten.

Zijn geheimen geeft hij prijs in zijn meesterwerken. Niet alleen voor zijn vrijdenkende tijdgenoten heeft hij deze boodschappen zorgvuldig vastgelegd, maar ook voor u.



FEESTVARKEN | PRODUCTIES

Ontvangst

U wordt in 17^e eeuwse stijl ontvangen door onze acteur. Door muziek en kledij waant u zich direct in de tijd van Rembrandt.

Spelverloop

Gedurende de avond voorziet de acteur uw gezelschap van informatie. De opdrachten worden begeleid door onze acteur.

Optioneel: Kleding in Rembrandtstijl

Om het thema ook binnen uw gezelschap door te voeren, is het leuk iedereen in 17^e eeuwse kledij deel te laten nemen. Feestvarken Producties kan eventueel kostuums of attributen voor u verzorgen. Prijs op aanvraag

Entertainment en aanvullende catering

Naast het spel hebben wij ook aanvullende catering (zie locatiebeschrijving) en entertainment voor u beschikbaar. Hiermee kunt u de avond/dag uitbreiden tot een heus spektakel. Voor meer informatie kunt u contact opnemen met Feestvarken Producties.

Voorstel Draaiboek

19:00 – 19:15	Ontvangst door de acteur.
19.15 – 19.30	Het indelen van de gasten aan de tafels. Zij worden hiervoor uitgenodigd door de acteur. (groepen kunnen in overleg met u worden samengesteld)
19:30 – 19:45	Introductie
20:00 – 22:30	Diverse opdrachten
22:30 – 22:45	Oplissing
22:45 – 23:00	Afsluiting avond

FEESTVARKEN | PRODUCTIES

Feestvarken Producties | Antwoordnr. 819 | 1800 WB Alkmaar | Tel (072) 520 30 21 | Fax (072) 520 30 16

Met dit formulier kunt u uw dinnergame bevestigen. Stuur dit formulier ingevuld en ondertekend retour via fax of via ons gratis antwoordnummer. Wij raden u aan uw reservering eerst telefonisch af te stemmen met ons kantoor. U kunt ons bereiken op maandag t/m vrijdag, 09.00 - 17.30 uur.

RESERVERINGSFORMULIER - DINNERGAME

Bedrijfsnaam: _____

Contactpersoon*: _____

Adres: _____

Postcode/plaats: _____

Telefoon overdag*: _____ Mobiel nummer: _____

Fax: _____ E-Mail: _____

Datum evenement*: _____

Bijzonderheden: _____

Onderstaande informatie verschilt per locatie. Op www.moordavond.nl vindt u een overzicht van diverse moordlocaties. Bovenaan elke locatiebeschrijving staat een unieke locatiecode die u hieronder dient in te vullen.

Dinnergame*: _____

Locatiecode*: _____ Moordlocatie*: _____

Arrangementsprijs*: _____ (per persoon) Aantal personen*: _____ (minimaal ... personen)

Servicekosten*: _____ (eenmalig) Tijden*: _____ (op basis van 4 uur)

Arrangementskeuze*: _____ (indien meerdere arrangementen, s.v.p uw keuze aangeven)

***verplichte velden, a.u.b invullen**

Akkoord klant

Naam:

Handtekening:

Datum:

Akkoord Feestvarken Producties

Naam:

Handtekening:

Datum:

Algemene reserveringsvoorwaarden

Indien uw reserveringsformulier door Feestvarken Producties in goede orde is ontvangen, is de overeenkomst tot stand gekomen en zijn onze voorwaarden van toepassing op deze overeenkomst. Deze voorwaarden zijn bijgevoegd. Met het ondertekenen van dit formulier verklaart u op de hoogte te zijn van deze voorwaarden.

WE MIX BUSINESS WITH PLEASURE

Algemene Reserveringsvoorwaarden Dinnergame

1 De Dinnergame

- 1.1 De dinnergame is een spel dat wordt gespeeld tijdens een diner of lunch. Deze voorwaarden zijn van toepassing op de door Feestvarken aangeboden en ontwikkelde dinnergames.
- 1.2 Met het ondertekenen van het reserveringsformulier verklaart de klant voldoende op de hoogte te zijn van de dinnergame in het algemeen; claims over inhoud en/of opbouw van de dinnergame zijn na het ondertekenen van het formulier en/of na het evenement niet mogelijk.
- 1.3 In het spel wordt – bijvoorbeeld door gasten zelfstandig – informatie uitgewisseld via informatiekaarten en/of geluidsfragmenten; indien één of meerdere gasten hiertoe onvoldoende in staat is, wordt dit tijdig schriftelijk aan Feestvarken Producties doorgegeven, zodat aanpassingen kunnen worden getroffen. Hierbij valt te denken aan gasten die de beschikbare taal van de dinnergame onvoldoende beheersen, gasten met een lichamelijke en/of geestelijke beperking en/of gasten onder twaalf jaar.
- 1.4 Met het ondertekenen van het reserveringsformulier verklaart de klant dat de gasten voldoende inzet zullen tonen voor het goed verlopen van de dinnergame.
- 1.5 De dinnergame dient gezamenlijk te worden aangevangen en afgesloten; indien vooraf bekend is, dat een of meerdere gasten later zullen arriveren en/of eerder dienen te vertrekken, dient dit schriftelijk te worden gemeld.
- 1.6 Feestvarken Producties heeft het recht de dinnergame op een ander tijdstip te laten aanvangen dan schriftelijk is overeengekomen, indien zij zich hiertoe genoodzaakt voelt.
- 1.7 De dinnergames kennen een minimum aantal personen. Het minimum aantal personen kan verschillen per dinnergame en/of locatie. Indien u wenst te boeken met een minder aantal personen dan beschreven op de locatiebeschrijving, gaat u akkoord met de daarbij behorende zaalhuur en/of andere extra kosten.

2 Betaling

- 2.1 Zeven dagen voor aanvang van het evenement dient het totale bedrag te zijn bijgeschreven op ABN AMRO rekeningnummer 46.28.51.087
- 2.2 Bij boekingen binnen 1 week voor het evenement, dient de klant direct bij boeking te betalen;
- 2.3 Bij het verhogen van het deelnemersaantal binnen 1 week voor het evenement, dient de klant dit direct te betalen;
- 2.4 Indien de moordlocatie een of meerdere tussentijdse aanbesteding(en) verwacht, dient de klant deze aanbesteding aan Feestvarken te voldoen.

3 Kosten buiten arrangement

- 3.1 Door de klant genuttigde of gebruikte faciliteiten buiten het met Feestvarken Producties overeengekomen arrangement, dienen direct op de locatie te worden afgerekend door de klant. (tenzij anders schriftelijk met Feestvarken Producties overeengekomen).
- 3.2 Indien de klant een beperkt drankarrangement heeft en extra dranken wenst te nuttigen, zal er door Feestvarken een volledig drankarrangement in rekening worden gebracht. Daarnaast zal punt 3.1 van toepassing zijn.

4 Wijziging aantal personen

- 4.1 Met het ondertekenen van het reserveringsformulier, verklaart de klant het reële aantal personen in te vullen. Dit mede in verband met de spelindeling (verschillend per dinnergame) en het reserveren van de meest geschikte ruimte in de horecalocatie.
- 4.2 Wijzigingen in het aantal personen dienen altijd schriftelijk (reserveringen@feestvarken.nl) en tijdens kantooruren te worden gemeld. Wijzigingen buiten kantooruren (ma t/m vrij van 09:00 tot 17:30) worden geacht te zijn verricht op de eerstvolgende werkdag.
- 4.3 Het verlagen van het deelnemersaantal is mogelijk tot 7 dagen voor aanvang van het evenement, met een maximum uitvalpercentage van 10%. (Deze regeling vervalt, indien een afwijkende prijs is besproken, een minimum aantal personen is vastgesteld en/of een kortingsregeling van toepassing is).
- 4.4 Indien het verhogen van het deelnemersaantal ertoe leidt dat er onvoldoende ruimte beschikbaar is op desbetreffende locatie, zal Feestvarken naar een zo goed mogelijke oplossing toe werken. Feestvarken heeft hierbij het recht een andere locatie te kiezen of het extra aantal personen te weigeren;
- 4.5 Mocht op de avond zelf het aantal personen "dermate" afwijken, heeft Feestvarken het recht de gasten in een andere ruimte te plaatsen.
- 4.6 Wijzigingen in het aantal personen op de dag van het evenement dienen altijd te worden doorgegeven aan het kantoor van Feestvarken Producties (072) 5203021, i.v.m. tafelschikking en spelindeling

5 Annulering

Wanneer een reservering is gemaakt voor een groep dan geldt voor annulering van die reservering het navolgende; tenzij anders schriftelijk is overeengekomen:

- 5.1 Annulering dient per post of per fax te geschieden. Annuleringen buiten kantooruren (ma t/m vrij van 09:00 tot 17:30) worden geacht te zijn verricht op de eerstvolgende werkdag;
- 5.2 Bij annulering meer dan 3 maanden voor het tijdstip waarop, krachtens de overeenkomst, de eerste dienst zou moeten worden verleend is de klant gehouden 10% van de reserveringswaarde te betalen;
- 5.3 Bij annulering meer dan 2 maanden voor bedoeld tijdstip is de klant gehouden 15% van de reserveringswaarde te betalen;
- 5.4 Bij annulering meer dan 1 maand voor bedoeld tijdstip is de klant gehouden 35% van de reserveringswaarde te betalen;
- 5.5 Bij annulering meer dan 14 dagen voor bedoeld tijdstip is de klant gehouden 60% van de reserveringswaarde te betalen;
- 5.6 Bij annulering meer dan 7 dagen voor bedoeld tijdstip is de klant gehouden 85% van de reserveringswaarde te betalen;
- 5.7 Bij annulering 7 dagen of minder voor bedoeld tijdstip is de klant gehouden 100% van de reserveringswaarde te betalen;
- 5.8 No Show: Wanneer de gehele groep of gedeeltes van de groep of individuen, waarvoor is gereserveerd niet op kom(t)en dagen, wordt de betaling niet geretourneerd.

6 Wijzigingen Feestvarken

Feestvarken Producties behoudt zich het recht wijzigingen aan te brengen op de volgende onderdelen:

- 6.1 Groepsindeling;
- 6.2 Diner (in overleg);
- 6.3 Groepen bij elkaar te voegen in dezelfde locatie/ruimte tenzij schriftelijk anders is overeengekomen;
- 6.4 Zaal (in overleg en indien noodzakelijk binnen de locatie);
- 6.5 Locatie (indien niet beschikbaar). Indien de locatie niet beschikbaar is, verzorgt Feestvarken (in overleg) een alternatieve, vergelijkbare locatie. Indien deze niet gewenst is, kan de reservering geannuleerd worden. Hiervoor gelden de annuleringsvoorwaarden.

7 Calamiteiten

- 7.1 Bij klachten over de dinnergame, de begeleiding en/of de catering richt de contactpersoon van de groep zich altijd direct tot de partymanager van Feestvarken Producties. Indien de contactpersoon van de groep hiertoe aanleiding ziet, neemt hij/zij contact op met het kantoor van Feestvarken Producties.
- 7.2 Feestvarken Producties en/of de locatie(s) hebben het recht groepen of individuen van de groep, vooraf te weigeren of tijdens het spel te (laten) verwijderen, indien Feestvarken Producties en/of de locatie zich hiertoe genoodzaakt voelt. Claims hieromtrent zullen niet worden toegekend aan de klant.
- 7.3 Feestvarken Producties heeft het recht het spel te onderbreken of te stoppen wanneer het personeel van Feestvarken Producties zich hiertoe genoodzaakt voelt. Claims hieromtrent zullen niet worden toegekend aan de klant.

8 Copyright

De dinnergames van Feestvarken zijn auteursrechtelijk beschermd en behoren toe aan Feestvarken Producties; Het is verboden zonder schriftelijke toestemming voor, tijdens of na het spel filmopnames te maken; Het is verboden delen of onderdelen van het spel te kopiëren of vast te leggen op film, foto of op enige andere wijze.

9 Aansprakelijkheid

- 9.1 Feestvarken Producties is niet aansprakelijk voor verlies, diefstal of beschadiging van persoonlijke eigendommen van de gasten;
- 9.2 Feestvarken Producties is niet aansprakelijk voor zowel fysiek, geestelijk en/of materieel letsel welke voor, tijdens of na een evenement van Feestvarken Producties is ontstaan.
- 9.3 De gehele groep of individuen van de groep zijn aansprakelijk te stellen voor beschadiging of diefstal van eigendommen van de locatie, Feestvarken, andere gasten of attributen, behorende bij de dinnergame.